

Hackató IA 2026

Càtedra URV x T-Systems

Versió 1.0



Continguts

Continguts.....	2
Proposta Hackató	3
Introducció.....	4
Objectiu	5
Format	6
Lloc i data.....	7
Valoració i premis	8
Premis i obsequis.....	8
Jurat.....	8
Bases de participació	8
Altres consideracions.....	9
Efectes Personals	9
Codi ètic.....	9
Processament de dades personals i del dret d'imatge	9
Propietat intel·lectual.....	10
Seguretat.....	10
ANNEX I: Consideracions d'avaluació de les propostes.....	10
ANNEX II: Rubrica d'avaluació.....	11
ANNEX III: Autorització de drets d'imatge	12

Proposta Hackató

Introducció

L'ecosistema TIC evoluciona, i Tarragona ha de fer-ho amb ell. El 2022 es presenta ChatGPT: una eina interessant des del principi, que ja s'ha perfilat com un punt crític en la història de la tecnologia. La seva aparició va ser el tret de sortida a tota una revolució d'intel·ligència artificial i un canvi de paradigma en les aplicacions digitals i el seu desenvolupament. 3 anys després, la intel·ligència artificial ha dominat l'entorn i acapara les notícies, els portals d'ocupació i el discurs públic. El mercat internacional es nodreix de la IA, i aquesta li respon amb solucions globals. Per això, considerem que és l'hora del canvi: el moment de materialitzar promeses i portar les virtuts de la IA al nostre territori. **El món demana canvi, i la nostra província no pot quedar-se enrere.**

La Universitat Rovira i Virgili i T-Systems presenten una nova edició de la seva Hackató conjunta, **centrada enguany en explotar les virtuts de la intel·ligència artificial a la província de Tarragona**. La jornada està enfocada a estudiants amb nocions de programació, però no necessàriament familiaritzats amb la IA.

Convoquem ments creatives, capaces de sortir-se dels marges i dissenyar arquitectures innovadores per als problemes dels ciutadans. Nosaltres els posem els mitjans, els mentors i el context perquè elles només se centrin a crear.

La hackató segueix un format de competició: els participants s'organitzaran en equips que competiran per un podi amb primer, segon i tercer premi. Cada equip haurà de desenvolupar en 24 h una solució seguint una temàtica i uns objectius específics proposats el mateix dia de la hackató. **La temàtica serà tancada i s'enfocarà en un problema estrictament lligat a la qualitat de vida dels ciutadans.**

En finalitzar el temps, cada equip presentarà la seva solució davant d'un jurat heterogeni, incloent-hi un comitè tècnic, que deliberarà i decidirà els guanyadors. Els criteris de valoració són amplis i integraran **la complexitat tècnica, la creativitat i l'impacte al món real.**

L'objectiu de la hackató no és crear una aplicació completa, sinó un prototip. Per tant, l'experiència prèvia dels participants en tecnologies específiques no serà determinant per entrar al podi. No obstant això, **es valorarà considerablement el nivell de desenvolupament i validació de les solucions**, i si les funcionalitats implementades es corresponen amb les presentades davant del jurat.

Tot i que els premis són uns al·licients per a la creativitat i la cooperació, el propòsit de la Hackató és més aviat el de crear un clima de col·laboració i aprenentatge grupal, sa i jovial. Volem ajuntar gent a qui l'apassioni la informàtica, que li agradin els reptes i sortir de la zona de confort, i en definitiva, passar tots junts una jornada constructiva i entretinguda.

Com a element innovador, **enguany inclourem un premi especial decidit per un jurat d'IA**. Utilitzarem un model prèviament entrenat i refinat que es farà públic pels participants de la hackató, en pro de la transparència. El jurat IA comprovarà els repositoris de codi de tots els projectes i assignarà una nota basada en la mateixa rúbrica d'avaluació que el jurat humà. Aquest premi serà totalment independent de l'atorgat pel jurat humà, i servirà com a al·licient addicional per a la implementació de solucions creatives.

Objectiu

La temàtica de la hackató se centra en la implementació d'aplicacions d'interès al ciutadà que integrin la intel·ligència artificial, però també arquitectures escalables i adaptables. Un dels objectius és maximitzar l'impacte en la ciutadania, per la qual cosa la qualitat i l'originalitat de presentació dels resultats serà molt rellevant.

La integració d'IA és oberta, i serà benvinguda la utilització de mètodes més enllà de LLMs i *Chatbots*, sempre que s'ajusti als requisits de l'aplicació. Per exemple, la correcta integració d'eines de *machine learning* explicable serà també una opció totalment vàlida i recompensada. També es valorarà la utilització de *frameworks* d'anàlisi de dades com ara Spark o Pandas.

El disseny de l'arquitectura serà un aspecte fonamental en el desenvolupament de l'aplicació. No serà necessari desplegar l'aplicació al núvol, però les implementacions amb dissenys coherents, escalables i realistes seran recompensades en l'avaluació final. Per exemple, es valorarà positivament que els recursos del sistema s'adaptin automàticament a la demanda de l'aplicació, depenent, per exemple, del nombre de peticions o d'usuaris.

Recomanem ser creatius amb la interfície de resultats, que hauria de ser intuïtiva i representativa. Proposem mostrar les dades obtingudes utilitzant tècniques com mapes interactius web (com ara Google Maps), realitat virtual, metavers, etc. L'objectiu és que la ciutadania pugui consultar i interaccionar amb els resultats de manera senzilla i informativa, com a via de conscienciació sobre problemàtiques del territori.

A qui va dirigida?

La hackatò va dirigida a estudiants d'informàtica amb nocions en desenvolupament d'aplicacions, coneixements bàsics de xarxes, i disposats a col·laborar amb els seus companys. Considerarem participants dels següents nivells d'estudi.

- Alumnes universitaris de 3r o 4t de carreres d'enginyeria.
- Alumnes universitaris de màster.

Els grups hauran d'incloure **exactament quatre participants** d'estudis directament i explícitament relacionats amb la informàtica. L'equip d'organització s'encarregarà de comprovar que els grups seleccionats compleixen tal requisit. El nombre total de grups serà de 10. Una vegada superats els 10 grups, se seleccionaran els participants finals per ordre d'inscripció. Els grups no seleccionats seran contactats posteriorment per a cobrir possibles baixes, per ordre d'inscripció.

Format

La hackatò tindrà un format presencial. Els grups disposaran de 24 hores ininterrompudes per a desenvolupar les propostes. Immediatament després d'acabar el termini de desenvolupament, començarà la fase d'avaluació.

1. Cada grup haurà de realitzar una presentació de 4 minuts, en format lliure, per al jurat i la resta de grups. Tot seguit, el jurat disposarà d'un interval de 2 minuts per a fer preguntes a cada grup.
2. Un comitè tècnic revisarà els repositoris de codi de cada projecte i emetrà una puntuació basada en si la implementació va d'acord amb la presentació. **Serà clau ser honest i clar a la presentació sobre la solució implementada.**

Cada grup rebrà una puntuació agregada del comitè tècnic i el jurat, i els tres grups amb les puntuacions més altes formaran el podi. Els guanyadors s'anunciaran immediatament després de les presentacions.

El prototip de la hackatò haurà d'estar emmarcat a una temàtica concreta, que es desvelarà presencialment el mateix dia d'inici de la hackatò. Si bé els participants poden aprofitar els dies previs per familiaritzar-se amb tecnologies d'àmbit general, l'ideal és desenvolupar el prototip íntegrament durant la hackatò.

Els participants seran supervisats en persona per mentors especialitzats durant totes les hores de treball. Els mentors donaran suport, però no ajudaran amb la programació. Se

subministrarà als participants tant menjar com beguda gratuïta. El menjar inclourà el sopar de divendres, l'esmorzar de dissabte i el dinar de dissabte. La beguda inclourà aigua, refrigeris i cafè en tot moment.

A l'arribada a l'esdeveniment, els participants rebran una targeta identificativa amb un penjoll, que hauran de portar en tot moment durant l'esdeveniment.

És absolutament indispensable que els participants portin la seva targeta identificativa visible en tot moment, tant per accedir i utilitzar el recinte, com per a moure's lliurement per l'entorn autoritzat i tenir accés al menjar.

Lloc i data

La jornada tindrà lloc entre els dies **20 i 21 de Març de 2026** a la sala de graus i sala de juntes del **Campus Catalunya de la Universitat Rovira i Virgili** (Av. Catalunya, 35 43002 – Tarragona).

El briefing, l'explicació de la hackató, i el temps de desenvolupament tindran lloc a [la sala de juntes del Campus Catalunya](#). Les presentacions i el lliurament de premis tindran lloc a la [sala de graus de Campus Catalunya](#). Per als participants que es desplacin en vehicle particular, recomanem utilitzar el pàrquing 24 hores del campus (adjacent al costat esquerre de la facultat), amb [preus reduïts per a estudiants de la URV](#).

Programa provisional

Divendres 20 de març

- 15:00 -- Acollida i registre de participants.
- 15:30 -- Parlaments per membres de la URV i T-Systems i presentació dels reptes.
- 17:00 -- Inici del compte enrere per desenvolupament (24h).

Dissabte 21 de març

- 17:00 -- Fi del temps de desenvolupament.
- 17:30 -- Presentació dels projectes davant d'un jurat especialitzat.
- 19:30 -- Entrega de premis.

Valoració i premis

Premis i obsequis

Tots els participants seran obsequiats amb productes publicitaris de la URV i la hackató. A més, els concursants de la hackató competiran per un primer, segon i tercer premi. Els premis són:

- **1r Premi:** iPad 11" de 128 GB.
- **2n Premi:** Apple Watch SE 3 (Cel·lular).
- **3r Premi:** AirPods 4.
- **Premi jurat IA:** sorpresa!

Cada membre dels equips guanyadors obtindrà un premi, és a dir, en el cas del primer equip guanyador, cada membre rebrà un iPad, i així amb els segons i tercers premis. Recordem que els equips han de ser 4 concursants. A més, cada membre dels equips guanyadors seran obsequiats amb un diploma signat que certifica la participació i el premi obtingut.

En cas que el premi no estigui disponible per al seu lliurament en el dia de la realització de l'esdeveniment, es formalitzarà un acord segons el qual els participants premiats queden pendents del lliurament del premi, que quedarà a l'espera que l'organització el rebi del distribuïdor corresponent al més aviat possible.

Jurat

El jurat estarà format per professionals reconeguts sense conflictes d'interessos. El jurat té la responsabilitat de presenciar les presentacions de les propostes de tots els equips, per a posteriorment avaluar cada proposta, deliberar i decidir els equips premiats. El jurat seguirà les consideracions d'avaluació de les propostes descrites a l'[ANNEX I](#), i la rúbrica d'avaluació descrita a l'[ANNEX II](#). L'equip organitzador vetllarà perquè el jurat sigui imparcial i no sorgeixin conflictes d'interès que puguin afectar a les decisions finals.

Bases de participació

Els participants han de complir els següents requisits per participar en l'esdeveniment:

- Ser major d'edat.
- Ser estudiant de grau universitari o màster **al moment de la participació**.
- Estar disposat/tenir disponibilitat des de l'inici de la jornada fins al lliurament de premis (vegeu [horari](#)).
- Els participants són responsables de portar el material necessari per a la implementació tècnica dels prototips (per exemple, cada participant haurà de portar el seu portàtil).

Altres consideracions

Efectes Personals

L'equip organitzatiu de la hackatò ni la Universitat Rovira i Virgili no es fan responsable de la pèrdua, robatori, furt, trencament, danys o deterioració dels efectes personals dels participants o de qualsevol persona que es trobi en el lloc durant l'esdeveniment. Exemples d'aquests efectes poden ser portàtils, mòbils, etc., que siguin propietat de cada participant. Cada persona és responsable dels seus efectes personals i no tindrà dret a reclamar responsabilitats a l'organització. En el nom l'organització, els recomanem i recordem sempre mantenir a la vista i no deixar desatesos els efectes personals.

Codi ètic

L'esdeveniment seguirà rigorosament les directrius marcades en el [Codi Ètic de la Universitat Rovira i Virgili](#). En resum, no es toleraran discriminacions per motiu d'origen, gènere, orientació sexual, identitat i expressió de gènere, creences, religió, condició socioeconòmica, llengua, ideologia o qualsevol altra circumstància personal o social. L'equip organitzatiu vetllarà perquè es compleixi el codi ètic. Qualsevol mínima vulneració d'aquest codi ètic per part dels participants suposarà una expulsió immediata de l'esdeveniment.

Processament de dades personals i del dret d'imatge

L'equip organitzatiu necessita dades bàsiques dels participants per a determinar que compleixin amb els requisits descrits [a les bases](#). Per a això, recopilem les següents dades:

- Nom complet.
- Correu electrònic.
- Estudis específics i curs actual.
- Nom d'usuari a la xarxa de comunicació (Discord).
- Restriccions alimentàries.

El processament d'aquestes dades segueix les directives de la [política de privacitat de la Universitat Rovira i Virgili](#).

Durant l'esdeveniment, es faran fotografies i vídeos per a la posterior disseminació de la hackatò als canals de comunicació associats ([LinkedIn](#), [X](#) i [la pàgina web oficial de la Càtedra de Cloud Computing per la URV i T-Systems](#)). L'equip organitzatiu farà signar un

acord de drets d'imatge a cada participant de l'esdeveniment, que li atorga a l'organització permís per a publicar la seva imatge en els canals descrits anteriorment. Aquest acord es troba en l'[ANNEX III](#).

Propietat intel·lectual

L'organització, Universitat Rovira i Virgili T-Systems Iberia, no tindran cap dret sobre la propietat intel·lectual dels resultats generats durant l'esdeveniment, com podrien ser programari, dades, imatges, vídeos, diapositives, etc. Cada participant de l'esdeveniment serà propietari dels resultats que generi.

Seguretat

La hackatò disposarà de personal de seguretat durant tot l'esdeveniment, incloses les hores nocturnes. Quedarà prohibit qualsevol comportament inapropiat, tant envers les instal·lacions com a les persones involucrades a la hackatò. També queda prohibit l'accés a qualsevol recinte del Campus Catalunya sense l'autorització prèvia del comitè d'organització, exceptuant la Sala de Junes i els lavabos.

ANNEX I: Consideracions d'avaluació de les propostes

Per seleccionar els equips guanyadors, el jurat avaluarà cada proposta basant-se en els següents punts, **de major a menor importància**.

1. Originalitat i temàtica

- Prototips aplicables, que adrecin un problema real. El resultat de la proposta li hauria de ser útil a la ciutadania.
- Propostes que siguin originals, singulars, noves o enginyoses.

2. Impacte i Usabilitat

- Propostes usables i aprofitables pel màxim nombre de ciutadans.
- Propostes amb resultats d'impacte, és a dir, amb interfícies visuals que siguin interactives i atractives.

3. Presentació

- Claredat d'idees a la presentació del prototip.
- Originalitat al format de la presentació.
- Coherència, concisió i efectivitat en la justificació de la proposta.
- Capacitat de defensa de la proposta davant de preguntes.

4. Disseny

- Gestió de l'escalabilitat i l'adaptabilitat al disseny de l'aplicació.
- Robustesa de l'arquitectura i el desplegament.

5. Diversitat i inclusió

- Propostes amb perspectiva de diversitat i d'inclusió social i de gènere.

ANNEX II: Rúbriques d'avaluació

Rúbrica del jurat

	Punts atorgats	Punts totals
Originalitat		8
El projecte tindria influència positiva significativa a la vida del ciutadà?		4
La manera d'afrontar el problema és innovadora?		4
Impacte i usabilitat		5
La interfície és accessible pel públic general?		3
La interfície és original i visualment atractiva?		2
Presentació		4
La presentació és clara, coherent i concisa?		2
El format de la presentació és original?		2
Disseny		2
El projecte contempla l'escalabilitat de l'aplicació i la resposta a pics d'ús?		2
Inclusivitat		1
La proposta integra principis d'inclusió social i de gènere?		1
Sumatori		20

ANNEX III: Autorització de drets d'imatge

El Sr./La Sra. titular del DNI/Passaport següent, AUTORITZA I DONA EL CONSENTIMENT a la Universitat Rovira i Virgili, en endavant URV, a ser filmat/da durant el transcurs de la Hackató IA URV & T-Systems del 20 al 21 de Març de 2026, al Campus Catalunya (Tarragona), amb la finalitat de formar als estudiants de la URV en tecnologies distribuïdes i al núvol.

Responsable

El responsable del tractament de les seves dades personals és la Universitat Rovira i Virgili amb CIF Q9350003A i amb domicili fiscal al carrer de l'Escorxador, s/n, 43003 de Tarragona.

Finalitat

Difondre les activitats organitzades per la Universitat d'acord amb el que preveuen els seus Estatuts o en les seves normes d'organització i funcionament, en l'exercici de la seva funció d'oferir el servei públic de l'educació superior mitjançant la investigació, la docència i l'estudi.

Drets

Pot exercir els drets d'accés, rectificació, supressió, portabilitat, limitació o oposició al tractament, mitjançant un escrit adreçat al Registre General de la URV a la mateixa adreça del domicili fiscal o mitjançant la seva presentació al Registre General de la Universitat, presencialment o telemàtica, segons s'indica a <https://seuelectronica.urv.cat/registre.html>.

Informació addicional

Pot consultar informació addicional sobre aquest tractament de dades personals denominat Difusió d'activitats organitzades per la Universitat i els seus drets al Registre d'Activitats del Tractament de la URV publicat a <https://seuelectronica.urv.cat/rgpd> on també es pot consultar la Política de Privacitat de la URV. Addicionalment, pot adreçar als nostres delegats de protecció de dades qualsevol consulta sobre protecció de dades personals a l'adreça de correu electrònic del dpd@urv.cat.

